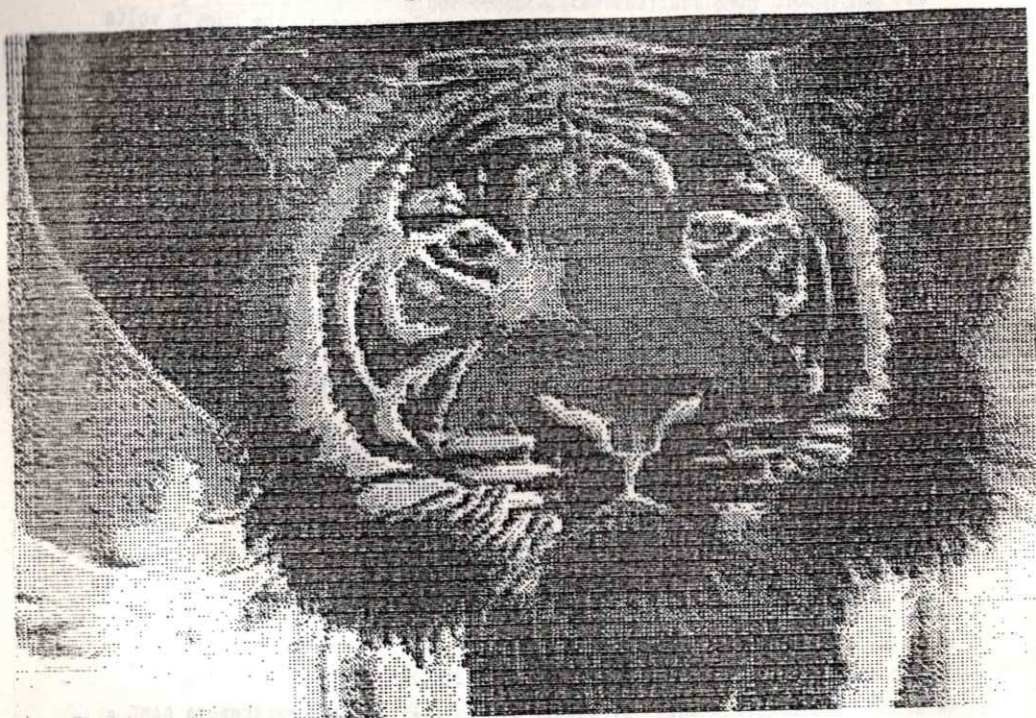


MSX CLUB TRIDENTUM



ANNO II - NUMERO VI

PACMANIA
NINJA 2
NOVITÀ in ARRIVO
GREATEST DRIVER
VOLLEYBALL
BASEBALL 2
R-TYPE
P.M.P.
TREASURE OF USAS
DISK TOOL
AGGIORNAMENTO LISTA

In questi ultimi mesi, il mercato MSX si è improvvisamente "addormentato". Vista la mancanza di novità importanti per il nostro sistema, abbiamo pensato di ritardare la pubblicazione del giornalino. Come sempre, grazie ai nostri recensori, che questa volta sono:

Napolitano M. -NINJA II, TREASURE OF USAS, PACMANIA e VOLLEY BALL
Nardone F. -GREATEST DRIVER e R-TYPE.

A partire dalla prossima pubblicazione, ad ogni socio che ci invierà due recensioni, sarà spedito un dischetto (o una cassetta) con un gioco a scelta (se le sue recensioni saranno pubblicate). La lunghezza del gioco non dovrà essere tale da occupare più di un disco. Buon lavoro! L'indirizzo a cui spedire le recensioni è il seguente:

Fabrizio Dallona
Via Moggioli, 16
38100 TRENTO TN

MERCATINO DELL'USATO

Console Sega Master System con Cartuccia CALIFORNIA GAME e gioco HNAG ON con 2 joystick a £.120.000 trattabili
Tel. 0461/820872

QUIK DISK Philips con oltre 20 dischi pieni di giochi a £.100.000
Tel. 0461/820872

MODEM PHILIPS MOD.NMS 1255/08 a £.160.000
Tel. 0461/820872

CARTUCCIA GIAPPONESE 2 MEGA Gioco MR.GHOST solo per msx2 a £.70.000
Tel. 0461/820872

P A C M A N I A

Ragazzi! Neppure il minor frequentatore di una sala giochi non può conoscere PAC-MAN. Come si fa a dimenticare questo gioco che insieme a SPACE INVADERS ha fatto la storia dei videogames: anche perché tra i due è stato quello che ha avuto più fortuna. Ricordate MISS PACMAN, ASTRO-PACMAN, PACLANDIA e tutti i titoli con la parola PAC inoltre gli è stato dedicato un cartone animato. Dopo questi PAC-surrogati è nato PACMANIA, per i fanatici di PAC-MAN; questo gioco è già noto nei bar e nelle sale giochi e ora arriva anche sul nostro MSX 2 ma non disperino i possessori di un MSX esiste anche una versione per loro su cassetta e su disco, anche se non offre la stessa grafica.

La versione per l'MSX 2 è importata dalla NAMCOT ed è disponibile su un disco a doppia. La grafica, il sonoro e l'andamento del gioco sono uguali a quello del COIN-UP, ma per i più pagani di sala giochi sarà meglio dare una breve spiegazione:

Il fine del gioco è sempre quello, mangiare tutte le pillole sparse in un labirinto senza farsi predere dai fantasmini, come sempre ci sono le maxipillole che fanno sì che PACMAN possa mangiarli a tutto questo aggiunge la possibilità di saltare (ci si muove con i tasti cursore o il joystick e si salta con la barra di spazio o pulsante di fuoco); fin qua nulla di particolare, la vera novità sta nel fatto che il game è interamente a 3-D, per lo più il labirinto non è sempre quello ma si differenzia ogni tre volte che lo si ha completato (ogni tre passati si va al round successivo), il labirinto viene presentato in parti ma questo non è un difetto, anzi ne migliora la qualità grafica visto che gli sprites sono ad una grandezza maggiore rispetto al normale.

Simpatica è la presentazione ad inizio di ogni round, consiste in una animazione che coinvolge il nostro eroe.

La versione per MSX 1 non offre la stessa fedeltà all'originale ma è pur sempre apprezzabile, forse l'effetto 3-D è più ricercato, però il colore è monocromatico.

Una piccola avvertenza il gioco per MSX 2 presenta un piccolo problema l'immagine appare chiara solo sui monitor e televisori che accettano il sistema NTSC su gli altri che usano il sistema PAL l'immagine non risulta perfetta perché lo schermo tende a ballare. Per sapere se sul vostro schermo funziona dovete digitare dal BASIC l'istruzione VDP(10)=0 seguito da return se lo schermo balla c'è poco da fare !!! Il gioco funzionerà solo in casi particolari.

Dimenticavo per far tornare lo schermo in modo PAL scrivere VDP(10)=2 sempre seguito da return.

Ninja 2 non è il solito bidone che abbiamo comprato per il vecchio MSX 1, ma è una vera cannonata di videogame, anche perché è una conversione dell'omonimo gioco da bar.

Una conversione ben riuscita visto che grafica e sonoro sono praticamente parenti stretti dell'originale, bisogna quindi ringraziare la HAL.

Il gioco rappresenta un simpatico ed espressivo ninja alle prese con dei nemici. Nemici che non sono solo ninja come lui ma anche scheletri, ragni giganti, pipistrelli, dinosauri e perfino polipi e meduse (nei combattimenti in acqua). Per combattere questi nemici il nostro eroe potrà usufruire di svariate armi: dai tipici coltelli a stella fino a fiamme di fuoco, da lame come boomerang a bombe esplosive. Tutte queste armi vengono fornite dal vecchio maestro ogni due schemi circa. Per poter avere le armi bisognerà superare varie difficoltà, una volta arrivati alla porta che conclude lo schema il piccolo ninja riceverà le armi ed un BONUS in proporzione al tempo impiegato. Ma se credete di non riuscire ad arrivare alla porta, nei pressi c'è sempre una specie di tempio in miniatura nel cui interno vi è il vecchio maestro pronto a farvi uscire se risponderete sì a ciò che dice però niente armi !!!.

Per concludere uno schema in genere si trova un quadrato che rappresenta delle scale da raggiungere ma spesso (nei combattimenti in montagna) viene sostituito con una specie di entrata ad una caverna, nel caso in cui non si trova vuol dire che bisogna far fuori tutti i nemici che si incontrano. Quando si uccide un nemico in genere si trova al suo posto un papiro, se preso incrementa il BONUS che si ottiene a fine schema.

Il simpatico ninja oltre che a muoversi nelle direzioni destra/sinistra salto e giù può salire sui muri aggrappandosi, strisciare per terra, nuotare e rimbazzare sui muri verso l'alto. Attenzione nei combattimenti in acqua a non rimanere troppo sotto, si rischia di affogare !!!

Il gioco merita di entrare nei TOP del MSX 2 soprattutto per l'attenta riproduzione al COIN-UP, inoltre permette di continuare l'avventura. Attenzione però vi sono alcune versioni del gioco che si fermano verso il 36esimo schema.

NOVITÀ IN ARRIVO

Eccoci giunti alla rubrica che più viene richiesta dai nostri amici per il fatto che fa sempre piacere conoscere le novità Hardware e Software. Incominciamo con le novità Hardware, sono veramente molte.

FM PANA AMUSEMENT CARTRIDGE: È un potentissimo generatore di suono a otto canali FM che permette di utilizzare su un qualsiasi MSX dei suoni veramente professionali. Il prezzo di 610 Franchi se acquistata in Francia, 12.000 pesetas se in Spagna.

MSH HARD DISK SYSTEM: Un potentissimo Hard Disk con varie configurazioni che ora elencheremo. Esistono 3 versioni di Hard Disk:

La prima versione ha una memoria di 21 Mega Bytes e il suo costo è di 1314 Marchi (DM).

La seconda versione ha una memoria di 32 Mega Bytes e un costo di 1447 Marchi (DM).

La terza e ultima versione la più potente ha una memoria di 49 Mega Bytes e un costo di 1577 Marchi (DM).

Tutte le versioni vengono fornite con un software applicativo su disco e l'indispensabile interfaccia per il collegamento.

Importantissimo è ricordare che l'Hard Disk funziona solo con la cartuccia del MSX-Dos 2.20 la quale viene fornita assieme al sistema.

MEMORY MAPPER RAM-EXPANSION HBM-512: Cartuccia di espansione di memoria solo per computer MSX2 o MSX2+, sostituisce la memoria interna del computer con una nuova di 512k. Esistono già alcuni clubs tra cui gli amici della Level 0 che convertono le Megaroms direttamente per 512k, anche noi possediamo questa espansione e per provarne il reale funzionamento abbiamo deciso di metterla alla prova con la versione 512K di Shalom, il risultato è stato sensazionale, la consigliamo a tutti anche se il costo è molto elevato e precisamente 449 Marchi (DM).

STAR MSX PRINTER SG 10: Stampante a 24 aghi bidirezionale ad altissima risoluzione. 240 caratteri al secondo, super LQ, 27kb di buffer di stampa. Fonte di caratteri cambiabili direttamente dalla tastiera. Il prezzo è di 145.000 Pesetas e 8.000 per il kit colore.

MSX1-MSX2-AUFRÜSTATZ: Permette la trasformazione di un Computer MSX1 con almeno 64kb in un MSX2 totalmente compatibile. Contiene il processore video e basic dell'MSX2. Il prezzo di vendita se lo acquistate in Spagna è di 28.000 pesetas, 299.95 Marchi (DM) se in Germania.

NEOS MSX SLOT-EXPANDER (1-4): Permette di espandere il numero di da due fino a quattro molto utile per collegare Floppy Disk, Quik Disk, Rs232 e espansione di memoria, tutti in una volta.

FUJITSU DIGI-CARD: Cartuccia digitalizzatrice di immagini per MSX2 e MSX2+. Digitalizza in screen 8 per gli MSX2, in screen 12 per gli MSX2+. Il prezzo è di 24.000 pesetas.

Tutto questo materiale è disponibile presso una ditta tedesca e una spagnola. L'indirizzo della ditta tedesca è il seguente:

MSH COMPUTERTRIEB GMBH - ROMBERGSTR. 16 - D-4715 DAVENSBURG -

Qui il materiale può essere acquistato solo con pagamento anticipato scrivendo solo in TEDESCO e con un ordine minimo di 25 Marchi (DM). Per chi volesse acquistare i programmi in Spagna si deve rivolgere a

LASP - ALFONSO I, 28 - 50003 ZARAGOZA

Qui il pagamento può avvenire anche in contrassegno scrivete anche in italiano per richiedere il catalogo, mentre per gli ordini se non potete scrivere in spagnolo scrivete tranquillamente in inglese. Presso queste ditte potrete anche coronare il vostro sogno di acquistare il vostro MSX2+, il cui prezzo in Spagna varia dalle 110.000 pesetas alle 130.000 a seconda del modello che sceglierete.

Ed ora passiamo ad analizzare il software c'è da strofinarsi le mani. Mentre sto scrivendo questo articolo un amico mi porge delle fotocopie con le foto di..... METAL GEAR 2, si il momento che stavate aspettando è finalmente arrivato, ovviamente bisognerà attendere ancora un po prima di vedere la versione funzionante su disco, in quanto il programma su cartuccia occupa 4 mega di memoria. Il gioco ha una grafica sensazionale non sembra neppure la bella copia del suo predecessore che ci aveva fatto passare notti insonni nel tentativo di risolvere gli centinaia di trabocchetti che si trovavano sul nostro cammino.

Ancora dal Giappone arriva LAIDOCK III, che si annuncia rivoluzionario nella grafica e nella giocabilità.

In questi giorni ci è arrivata SD-SNATCHER della Konami, 4 dischi pieni di azione e con una fantastica grafica da perderci la testa. Sempre dalla Konami arriva GAME MASTER 2, che consigliamo di acquistare a tutti in quanto non è altro che la tanto citata SCC.

In arrivo anche il seguito di Dragon Quest, con l'omonimo nome ma con un 2 finale che sta a significare seconda parte, sappiamo ovviamente che non sia una buffonata come la prima. Da fonti belghe arriva la notizia dell'uscita in Giappone di un gioco da ben otto mega! Gli amanti dell'MSX con cassetta possono sperare ancora nelle buone sorte infatti siamo in possesso della cassetta di GHOSTBUSTER 2 della Activision, POWER DRIFT della Sega, GEMINI WING della Dro soft, LICENZA PARA MATAR della Domark e AAARG!!! della Image. Per il momento stiamo lavorando al passaggio di questi programmi da cassetta

Come cambiare umore? All'interno dei tempi minori si trovano delle icone scritte in giapponese rappresentate tutte e 4 nel centro della parte alta del teleschermo (oltre all'energia e alle coins). Prendendo una di queste si cambia umore: con la prima si diventa allegri, la seconda arrabbiati, la terza tristi e la quarta tranquilli. In base all'umore che si ha il personaggio cambierà espressione e arma: con l'allegria Cles camminerà a mezz'aria e lancerà al posto del calcio una sua immagine contro l'avversario (arma temibilissima), Wit invece sparirà onde sonore in ogni direzione; unico handicap è quello della forza non si riuscirà a spostare massi. Quando Cles è arrabbiato anziché dare il calcio si trasforma in una palla che rotola contro l'avversario, Wit lancerà una fiammata; nei momenti di tristezza le armi non cambieranno di molto, ma si avrà una grandissima forza. Quando i due sono tranquilli le armi sono quelle spiegate all'inizio. Ad ogni tempio in qualsiasi città ci si trova bisogna avere i seguenti umori e si incontreranno i seguenti demoni:

- | | |
|--------------------|--|
| I => allegria | demone => un sole lanciafiamme |
| II => rabbia | demone => una testa lanciasassi e mangia mattoni |
| III => tristezza | demone => un lucertolone pianucolone |
| IV => tranquillità | demone => un forzuto lancia blocchi di pietra |

Mentre nei tempi in cui sono custoditi i pezzi del gioiello si troveranno sempre delle statue che lanceranno diademi in base al numero di città passate (per vincere colpire i diademi) le armi delle statue sono per la prima delle dita, la seconda palle di fuoco, la terza delle tegole, la quarta massi di pietra, la quinta un raggio luminoso. Nonostante che il numero dei pezzi del gioiello sono 4 le città da passare sono 5, questo perché nella terza città si trova una ragazza prigioniera quando questa viene liberata vi regalerà 200 coins.

La Konami ha però fatto un piccolo errore: la dinamica del gioco poiché ripetitiva fa sì che dopo un po' ci si annoi. Per ovviare a questo sono state ideate alcune toppe abbastanza simpatiche quali: il cambio di volto dei personaggi nel momento in cui cambiano umore, la morte, lo scambio di frasi tra i due prima di entrare nei templi, i vari mostriciattoli che si incontrano nel cammino, i trabocchetti, i personaggi quando vengono catturati, le scarpe che danno calci nel posteriore per salire ai piani superiori....

Ovviamente per vedere la scritta GAME OVER devono morire entrambi gli eroi quando uno dei due muore è considerato catturato.

Simpatiche sono anche le scenette dopo ogni città nelle quali si vedranno i due alle prese con ponti pericolanti, notti in tenda, piogge monsoniche, attraversamento di fiumi ecc... Nonostante tutto la presentazione finale non è delle migliori, lascia un certo amaro in bocca: i due dopo aver messo insieme i pezzi del gioiello e averlo riposto sulla fronte di una statua, che guarda caso è quella dell'immagine di presentazione, scompaiono e si vede la regione del pianeta in cui avviene l'avventura esplodere in un fungo

atomico, quindi ci si domanda dov'è il tesoro, ma probabilmente l'antica popolazione aveva fatto in modo che nessun oltre a loro lo avrebbe avuto e quindi difficile capire se ci sarà un continuo di questo gioco dalla ottima grafica e dal buon sonoro (se vi impossessate della versione con musica).

Ed ora le password del gioco:

STAGE 2 => JUBA RUINS

STAGE 3 => HARAPPA RUINS

STAGE 4 => GANDHARA RUINS

STAGE 5 => MOHENJO DARO

Per accedere alle password premere CTRL.

D I S K T O O L

* ISTRUZIONI *

Il Menu principale comprende le seguenti opzioni:

- 1 - CARATTERISTICHE DISCO
- 2 - DISK MONITOR
- 3 - DIRECTORY
- 4 - SORT DIRECTORY
- 5 - CARATTERISTICHE FILES
- 6 - FORMATTAZIONE
- 7 - COPIA TRACCIA->TRACCIA
- 8 - ROVINA SETTORI

NOTA:

- In qualsiasi opzione (tranne dove indicato in queste istruzioni) si può uscire da una scelta fatta premendo [ESC].
- Ogni volta che si verifica un errore nell'accesso al disco viene emesso un BEEP.

1) CARATTERISTICHE DISCO:

Visualizza le caratteristiche del disco secondo la FAT ed il BOOT SECTOR.

2) DISK MONITOR:

Visualizza, modifica, trasferisce il contenuto di qualsiasi settore del disco.

ATTENZIONE: Per un corretto utilizzo del DISK MONITOR, tornare sempre al menu principale prima di cambiare dischetto.

B A S E B A L L 2

Finalmente una accurata simulazione sportiva della KONAMI. Questo baseball è praticamente perfetto. La presentazione (ottima) comprende possibilità per uno o due giocatori, DEMO MODE (ora non vorrete che vi spieghi cos'è un demo, spero), un'opzione per programmare tutta la squadra e ogni dato sui giocatori, un'altra opzione che sconsiglia di selezionare per l'impossibilità di uscirne. Il gioco: alla battuta il battitore è visto da dietro (che, come il lanciatore può effettuare vari effetti) assieme al punteggio e ad un'icona con la posizione di un giocatore. Battuta la palla cambia tutta la veduta, ora è dall'alto, con gli uomini che si lanciano la palla e gli avversari che vanno di base in base. Tutti gli spostamenti della vostra squadra sono comandati da voi. Il sonoro è penoso (ma non conta molto), la grafica è superba, colorata, realistica e ben definita. Unico disappunto: le scritte sono in giapponese (ma non ve ne accorgete in quanto le squadre sono scritte in inglese). Proprio quando in questo periodo i buoni giochi sportivi scarseggiano, ecco la KONAMI riaffiorare con questo suo successo.

Consigliabile agli amanti del genere. Molto azzeccata è l'opzione per il doppio.

R - T Y P E

R-TYPE è un gioco spaziale a scrolling orizzontale, ma è completamente diverso da NEMESIS & cloni vari.

La grafica, i nemici, qui è tutto diverso! Al posto dell'ormai superato selettore di arma, c'è l'indicatore del BEAM (è uno sparo 3 volte più potente, che si ottiene con la prolungata pressione del fire).

Le funzioni (laser a 8, a lingue riflettenti, missili a ricerca, ecc) si prendono per icone diverse, ed ogni funzione elimina la precedente. È inoltre possibile avere una sonda, che si può a piacere sganciare e mandare a distruggere tutto a spasso per lo schermo. Se agganciato (avanti o dietro) è uno scudo. È possibile il doppio non simultaneo.

Ottimo sonoro e buona grafica. Per i conoscenti dell'originale, questo è quasi identico. Cominciavano già a stancare NEMESIS, PARODIUS (e NEMESIS II, III, IV, 5000 In pratica non cambia nulla al contrario di R-TYPE.

P . M . P . P O K E

FORBIDDEN FRUIT

POKE&HA98B,N (N=numero di vite che si vuole)
 POKE&HA98B,0 Vite infinite
 POKE&HA778,0 Tempo infinito
 POKE&HA99F,0 Immune ai nemici
 POKE&HA3E2,0 Senza nemici

OPERATION WOLF (Versione solo in cassetta)

```
10 BLOAD"CAS:"
20 POKE&H9344,205
30 FOR N=&H9347TO&H934B:READ A:POKE N,A:NEXT N
40 DEFUSR=&H9200
50 X=USR(0)
60 DATA 175,50,&H8B,&HA3,&HC9
```

SQL NEGRO (vi da l'immunità)

Premere simultaneamente i seguenti tasti F5-1-6-9-STOP
 ripremere dinuova stop e cominciare il gioco

MOLECULE MAN

POKE38379,0:POKE38384,0 Per avere le vite infinite

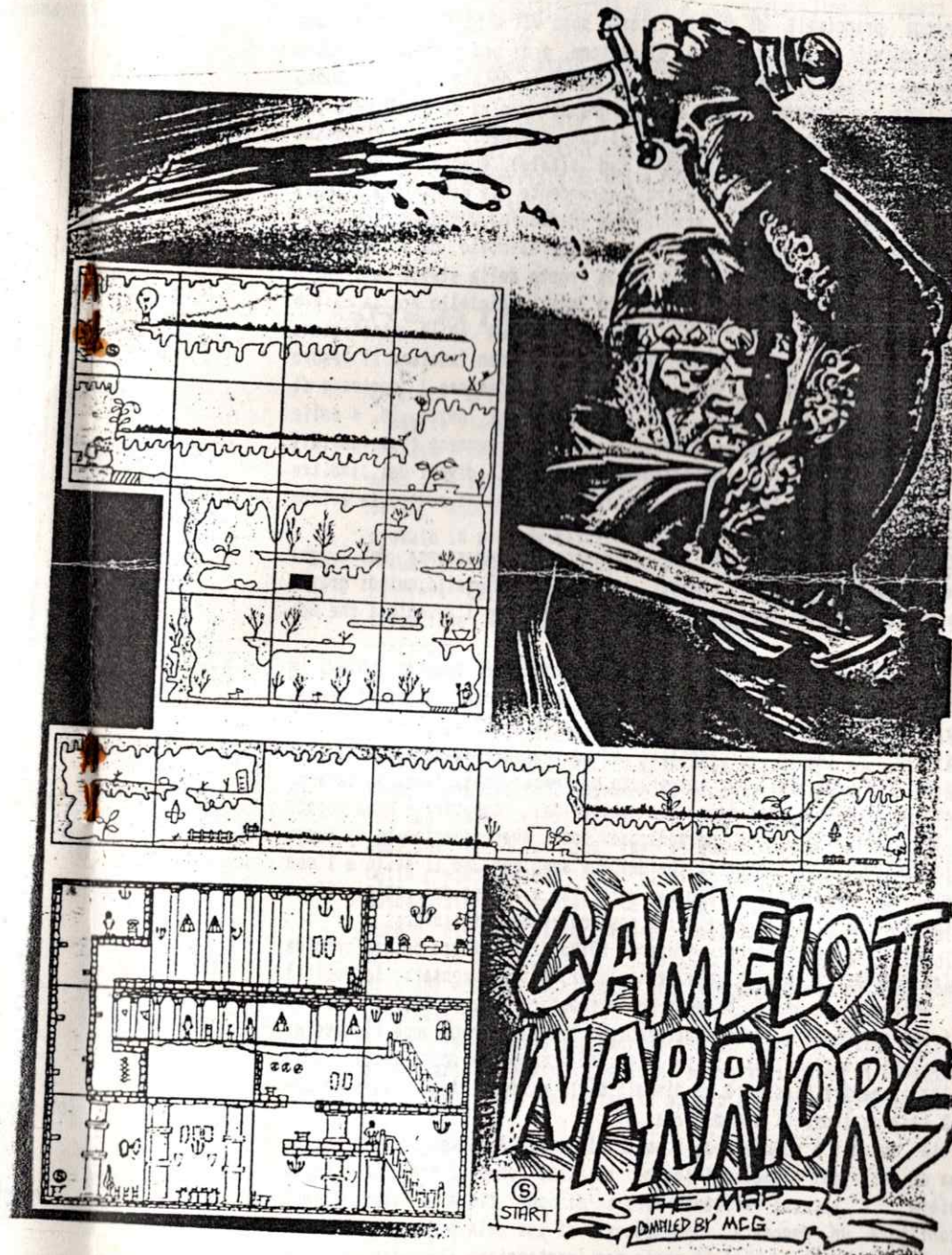
PASSWORD.

WIZARD'S LAIR

hawlo caive crypt dunn

BREAK IN

Fase 2	EASY	Fase 3	ANGRY
4	GRATEFUL	5	DEAD
6	VISIBLE	7	HAROLD
8	SMILING	9	WAITING
10	MINSTREL	11	TIGER
12	ILLUSIVE	13	RAMPANT
14	ROARING	15	BORED
16	FINAL		



TREASURE OF USAS

I personaggi principali di questa storia sono WIT e CLES. Il primo è uno spilungone dotato di una discreta elevazione e di una pistola, l'altro invece è un piccoletto campione di arti marziali dotato di una buona velocità. Cosa che accomuna i due è una grande voglia di avventura che gli ha resi grandissimi amici. Tale è il loro desiderio che si cimentano nella ricerca del "tesoro degli USAS" (vd. titolo). Questa era un'antica popolazione che regnava su un' impero comprendente la Birmania e l'India. Le principali città dell'impero erano: PEGU (Birmania), DUNHUANG, ALCHI, AGRA (India). Il fascino di questo popolo era rappresentato da un gioiello a forma di stella a 4 punte riposto sulla fronte della statua dell'idolo principale. La leggenda racconta che questo magico gioiello era la chiave d'accesso ai tesori imperiali, ben custoditi con un'abile stratagemma. Inoltre si dice che con la caduta dell'impero per non lasciare il tesoro ai vincitori, i sacerdoti di AGRA (capitale dell'impero) decisero di dividere il gioiello in quattro parti e portare ogni pezzo in 4 delle principali città (Pegu, Dunhuang, Alchi, Agra). I pezzi vennero così lasciati nei tempi di queste la loro custodia venne affidata a divesi dei; inoltre l'accesso ad ognuno di essi avveniva attraverso 4 chiavi custodite a loro volta in 4 tempi per città da 4 diversi demoni.

Wit e Cles con l'aiuto del prof. ATLEY vengono a conoscenza dei luoghi ormai abbandonati dove sono riposti i pezzi del gioiello, quindi grazie alla mappa consegnata loro dal professore iniziano l'avventura che voi dovrete guidare.

La dinamica del gioco è quindi quella di prendere le quattro chiavi in ogni tempio per poi prepararsi alla lotta con ogni idolo nel tempio principale (per recuperare il pezzo mancante del gioiello).

L'accesso ad ogni tempio è consentito ad un solo personaggio, starà a voi decidere chi far entrare (per entrare in un tempio basta fermarsi davanti alla porta d'accesso e attendere la domanda dal computer), è bene quindi capire le qualità di ogni personaggio dopo aver ispezionato il luogo. Come già detto le caratteristiche dei due sono per uno il salto e l'uso della pistola (Wit) per l'altro la velocità e l'uso dei calci (Cles), le caratteristiche di salto e velocità possono essere migliorate:

lungo i percorsi nei tempi si trovano COINS di un valore determinato da una cifra romana (la stella vale cento), per poter aumentare le qualità bisogna entrare nei tempi premere F-1 e comprare una stella in base al prezzo (che raddoppierà dopo ogni acquisto), se si raggiunge il massimo, Wit avrà una discreta velocità e riuscirà a compiere doppi salti oltre sua altezza; mentre Cles avrà un discreto salto e riuscirà a correre ad una velocità tale da trovarsi a mezz'aria.

Ogni città quindi è composta da 5 porte: le prime 4 contengono le chiavi l'ultima un pezzo del gioiello (tranne ad Alchi dove si trova una bella prigioniera). L'accesso ai tempi minori di ogni città è libero, però per sconfiggere un demone e impossessarsi di una chiave bisogna avere un certo umore, solo quello aprirà la porta per fronteggiare il nemico.

a disco poi decideremo se metterli a disposizione anche dei possessori di mxi solo con cassetta. Inoltre a settembre sono previste anche le uscite di moltissimi giochi fra i quali MANCHESTER UNITED, THE RACE, SCRAMBLE SPIRIT, PUNCH & JUDY e una moltitudine di giochi made in Spagna.

Sperando di essere stato abbastanza esaudiente vi do appuntamento su questa rubrica a dicembre, a dimenticavo se volete trovare una gradita sorpresa leggete i prossimi numeri di ZZAP! e THE GAME MACHINE in uno dei prossimi mesi, non sappiamo ancora in numero troverete un ampio servizio di molte pagine dedicate ai giochi MSX2, che un nostro super socio ha scritto con la nostra partecipazione.

GREATEST DRIVER

Greatest Driver è un riuscitissimo simulatore di corse con vista da dietro, che deve il suo successo soprattutto alla grafica eccezionale. Caricato il disco del gioco apparirà un menu. Selezionando RACE MODE accederete alla gara. Con BATTLE MODE il doppio simultaneo (un divertimento mai provato in precedenza), con HI SPEED MODE il torneo di F.1. Prima di ogni gara apparirà una schermata con tracciato, bandiera della nazione ospitante, temperatura ambiente, situazione atmosferica, condizioni della pista e record del tracciato.

Con TUNING MODE si potranno scegliere i pezzi e le vetture: sospensioni, motore, gomme e aerodinamica.

Tutto è importantissimo (presto imparerete ad usarli come si deve). Con COMMAND MODE è possibile registrare su disco le proprie prestazioni. Durante il gioco, lo schermo è diviso in due parti (Player 1 e 2). Nel singolo il Player 2 apparirà fermo ai box (per accedervi urtate le P ai lati della pista, potrete fare il pieno, farvi riparare le parti danneggiate e cambiare le gomme). Il cruscotto indica il numero di giri da percorrere, posizione, temperatura del motore (se è troppo alta...), livello della benzina, numero di giri del motore, tachimetro, marcia, schema della vettura con eventuali danni ecc.

Il sonoro è realistico nel gioco e di grande effetto nella presentazione (3 minuti, animata e digitalizzata! Al livello dell'AMIGA). Può piacere anche ai non amanti del genere.

VOLLEYBALL

Visti i continui successi della nostra nazionale di pallavolo non potevamo fare a meno di menzionare l'esistenza di questo gioco anche sugli MSX.

La dinamica del gioco è appassionante anche se non fedele al vero, ma questo non è un difetto. I difetti sono da ricercare piuttosto nella grafica e nel sonoro, che sono alquanto scadenti in un MSX 2 ma poco sotto la norma per gli MSX 1 al quale il gioco è dedicato.

Si gioca in 4, voi impersonate tutti i giocatori ma in maggior luogo il palleggiatore a cui è affidata la regia del gioco e i muri e il centrale al quale è affidata la ricezione e la difesa. Meglio sarebbe parlare di palleggiatrice visto che i giocatori sono donne.

Il gioco consente di fare 3 tipi di attacco:

veloce al centro - attacco in fuorimano - attacco alla mano.

La battuta avviene esclusivamente effettuata in modo classico.

Per ricevere bisogna piazzarsi sotto al pallone e premere spazio, la traiettoria è facilmente individuabile causa l'ombra della palla sul pavimento. Per alzare si usano le stesse indicazioni della ricezione solo che per decidere a chi alzare bisogna attenersi alle seguenti:

veloce al centro : SPAZIO o FIRE

palla in base 2 : SPAZIO o FIRE + SU

palla in base 4 : SPAZIO o FIRE + GIU'.

Facendo riferimento con le spalle di fronte alla rete base 2 è la zona a destra sotto rete, base 4 a sinistra.

Quando si schiaccia a meno che non sia dal centro si deve premere la barra di spazio o il fuoco del joystick più giù altrimenti la palla finirà in OUT (fuori). Il muro avviene da parte dell'alzatore premendo spazio.

Il gioco permette di scegliere se giocare in due o da soli. Nel primo caso entrambi vestiranno la maglia del Giappone nel secondo bisognerà scegliere l'avversario tra USA, URSS e CINA la più forte delle 3 è l'ultima, la più scarsa la prima. Inoltre dopo la scelta del numero di giocatori vi sarà la scelta a chi affidare il servizio per primo se a voi o al vostro avversario. La partita viene disputata al meglio dei 3 sets (3 su 2), poiché il gioco non è molto recente al quinto non viene disputato il tie-break e i vantaggi sono a chi riesce ad avere 2 punti sul punteggio del altro, non stupitevi quindi di risultati quali 30 a 0. Ad ogni fine azione si il pubblico più una schiera di ragazze non faranno una acclamazione senza far capire a chi va il loro tifo. Si può chiamare anche il TIME-OUT premendo F-5 per il secondo giocatore il tasto sarà F-1. Quando viene chiamato il Time-out la squadra che sta vincendo manifesterà la sua gioia al contrario della seconda, in questo momento si possono vedere anche i ragazzini pronti a passare spazzolone a terra, i tempi a disposizione sono 2 per set.

Se siete appassionati dei giochi sportivi e vi siete annoiati di aver sempre davanti agli occhi calcio, tennis, baseball, golf... dei quali ora il nostro MSX ne è stracarico provate a cambiare per una volta.

COMANDI:

SHIFT+CURSORE A DESTRA:

Visualizza il contenuto del settore successivo.

SHIFT+CURSORE A SINISTRA:

Visualizza il contenuto del settore precedente.

SHIFT+CURSORE IN ALTO:

Visualizza il contenuto del settore successivo riferendosi alla FAT.

SELECT:

Seleziona il settore da visualizzare.

L'input compare in alto a sinistra (??).

RETURN:

Scrivo il settore corrente su disco.

Dopo aver premuto RETURN compare l'input in alto a sinistra:

- se non si immette nessun numero, il settore viene scritto su se stesso;

- se si immette un numero 'n', il settore corrente viene scritto sul settore 'n'.

3) DIRECTORY:

Visualizza i files presenti nella directory.

4) SORT DIRECTORY:

Ordina alfabeticamente i files presenti nella directory.

5) CARATTERISTICHE FILES:

Visualizza le caratteristiche dei files presenti nella directory.

CARATTERISTICHE FORNITE PER OGNI FILE:

- NOME:

Nome del file.

- ATTRIBUTI:

Attributi del file:

- R = Read Only;

- H = Hidden;

- S = System.

- DATA:

Ora di creazione del file (HH/MM/SS).

- DATA:

Data di creazione del file (GG/MM/AA).

- LUNGHEZZA:

Lunghezza del file.

- SETTORE:

Settore dal quale inizia il file.

- TIPO (indicativo):

Tipo di file :ASCII BINARIO DOS BASIC.

- START END EXEC. (solo per i files binari):
Indirizzi di inizio, fine ed esecuzione del file.

6) FORMATTAZIONE:

Formattazione del disco (singola o doppia faccia).

** Da questa opzione si esce con CTRL+STOP **.

7) COPIA TRACCIA->TRACCIA:

Copia fisica, parziale o totale, di un disco.

Questa opzione richiede le seguenti condizioni:

- 2 drives (logici o fisici) on line;
- gestione 'MEMORY MAPPING' della memoria centrale;
- 128K VIDEO RAM.

8) ROVINA SETTORI:

Permette di 'rovinare' ** in modo logico (non fisicamente) ** un dato settore.

Al momento dell'input (??) viene richiesto il settore da rovinare:

- se si immette un numero 'n', viene rovinato il settore 'n';
- se non si immette nessun numero viene rovinato il settore indicato tra parentesi.

Notare che il numero che compare tra parentesi nell'input successivo e' il settore successivo a quello rovinato in precedenza.

ATTENZIONE: Se il disco e' protetto dalla scrittura non viene piu' ceduto il controllo al programma e bisogna resettare

AGGIORNAMENTO

LISTA

DEEP FOREST TRAINER	XAIN	VERSIONE A VITE INFINITE	2 DK
SAMURAI TRAINER	KONAMI	VERSIONE A VITE INFINITE	2 DK
DRAGONS LAIR TRAINER	JAPAN	VERSIONE A VITE INFINITE	2 DK
GAME BUILDER	N.C.	CONSTRUCTION GAME (1SS)	2 DK
DISC STATION 8-1	COMPILE	LA SOLITA RACCOLTA DI GAME (1DS)	2 DK
LIPSIDE ADVENTUR	HIGHLANDER	EROTIC GAME (1DS)	2 DK
ULTRA KICK	CRACKINGS	UN GRANDE PROGRAMMA DI MUSICA (1DS)	2 DK
MATTIX CHESS	PACK IN V	TABLE GAME MOLTO BELLO	2 DK
CLUB GUIDE 3	GENIN	GIORNALE INGLESE SU COMPUTER (1SS)	2 DK
MUPPET BABIES SHOW	STEINER	FUMETTO SU DISCO (2DS)	2 DK
DISKINFO	MSX STUDI	OTTIMO NOTIZIARIO SU DISCO (1SS)	2 DK
DISKINFO 3	MSX STUDI	NOTIZIARIO SU DISCO (1SS)	2 DK
DISKINFO 4	MSX STUDI	NOTIZIARIO SU DISCO (1SS)	2 DK
DISKINFO 5	MSX STUDI	NOTIZIARIO SU DISCO (1SS)	2 DK
DISKINFO 6	MSX STUDI	NOTIZIARIO SU DISCO (1SS)	2 DK
TELEFONO ROSSO	MOLICHEL	PER I FANS DI CICCOTOLINA (1DS)	2 DK
ANDIO	GHIGLIANO	BUON ARCADE MADE IN ITALY (1DS)	2 DK
MICROS MSX	NIEVA	RACCOLTA DI UTILITY IN FRANCESE (1SS)	2 DK
SPECTRABANQUE	N.C.	PER LAVORARE TRAMITE LA BANCA	2 DK
FAMULUS	DATA BEUT	DISCRETA UTILITY IN TEDESCO	2 DK
CHRONOS	N.C.	AVVINCENTE GARA DI MUOTO	1/2 CD
LIPSTICK 4	JAPAN	DEMO EROTICO MADE IN JAPAN (1SS)	2 DK
ALCYON	N.C.	DISCRETO GIOCO DI LABIRINTO	1/2 CD
WORLD CUP 90	NIXOS 89	SIMULATORE DEI MONDIALI DI CALCIO (1DS)	2 DK
TEAVORK 2/90	MSX ICC	DISCRETA RACCOLTA DI UTILITY (1DS)	2 DK
SUM SOFT 1	SUMSOFT	RACCOLTA DI GAME MADE IN JAPAN (1SS)	2 DK
SUPER SELLER 2	AAKOSFT	RACCOLTA DI GIOCHI DELLA NOTA CASA (1SS)	1/2 DK
MADONNA	N.C.	DIVERTITI ASPOGLIARE QUESTA RAGAZZA (1DS)	2 DK
MUSIC DIGI	J.P.S.P.	MUSICA DIGITALIZZATA DI GIOCHI (1DS)	2 DK
REPLICANT TRAINER	SONY	VERSIONE A VITE INFINITE	2 DK
PROJECT A 2 TRAINER	PONVCA	VERSIONE A VITE INFINITE	2 DK
PLAYBALL 3	SONY	ECCEZIONALE BASEBALL MEGA GRAFICA (1DS)	2 DK
KONMOUSE	MEGASOFT	OTTIMO PER RICAVARE MUSICHE DAI GIOCHI	2 DK
QUARTH	KONAMI	STRANO TETRIS SPAZIALE MOLTO BELLO	2 DK
SHANGAI 2	ACTIVISIO	OTTIMO GIOCO DI ABILITA' (1DS)	2 DK
GRAPH SAURUS	BIT2	BELLISSIMO PROGRAMMA DI GRAFICA (2DS)	2 DK
LA RESPIRATION	FORUM MSX	PROGRAMMA DIDATTICO IN FRANCESE	2 DK
LA CIRCULATION	FORUM MSX	TI INSEGNA LA CIRCOLAZIONE DEL SANGUE	2 DK
DOT DESIGNER CLUB	T&E SOFT	FANTASTICO PROGRAMMA DI GRAFICA	2 DK
TATE GAME	DJANGO	ECCEZIONALE GAME SPAZIALE MADE IN JAPAN	2 DK
THE PENGUIN CROWN	ROBWARE	SEI IL PINGUINO IMPAZZITO	1/2 CD
FIRST STEPS	MIRROSOFT	INDOVINA TUTTE LE CARTE DI QUESTO BEL GIOCO	1/2 CD
FM-PAC-MUSIC	N.C.	IL DISCO PER CHI POSSIEDE LA CARTUCCIA	2 DK
REVIVER	AARSYS	ARCADE MADE IN JAPAN (2DS)	2 DK
SCRIBE VIDEO	DRACKSOFT	OTTIMO PER COMPORRE TESTI (1DS)	2 DK
MIRAI THE FUTURE 2	XAIN	VERSIONE PER PHILIPS 128K	2 DK
TREASURE OF USAS TR	KONAMI	VERSIONE TRAINER CON SOLDI INFINITI	2 DK
REVIUS	REAL TIME	FINALMENTE ANCHE SU MSX1	1/2 CD
DISC PACK 2	ORACK SOF	RACCOLTA DI GIOCHI MOLTO BELLI (1DS)	2 DK
VIRUS	SIGMA	LE PIU' BELLE MUSICHE DI GIOCHI	2 DK
THESIS	ZORO 88	MUSICA DI OTTIMI GIOCHI	2 DK
PENNANTES 2	KONAMI	MEGARDOM PER SONY 700	2 DK
MACH 3	DIABOLIC	GUIDA IL TUO JET ALLA SUPER VELOCITA'	1/2 CD
MI-CHI DEMO COLL.	MI-CHI	DEMO DI QUESTA NUOVA CASA DI SOFTWARE	2 DK
DISC STATION 11	COMPILE	LE NOVITA' SOFTWARE IN JAPAN (2DS)	2 DK
TWINKLE STAR	NOGAMI	SUPER GAME MOLTO BELLO, MASSACRA I NEMICI (1D)	2 DK
WALLRUNNER	PELOT SOF	GUIDA LA TUA VETTURA IN MEZZO AI SUOI	1/2 CD
HYDLIDE 2 (MSX1)	T&E SOFT	L'AVVENTURA CONTINUA	1/2 CD
ZOND	GENESIS S	SUPER BATTAGLIA SPAZIALE	1/2 CD
CAPITALIA	VALNIER	INDOVINA TUTTE LE CAPITALI MONDIALI	2 DK
THE SHADOW OF THE B	AA SOFT	ADVENTUR GRAFICA VECCHISSIMA	1/2 CD
PANASONIC A1 WX	MATSUSHIT	SUPER PROGRAMMA DI GRAFICA (1DS)	2+ DK
ARCUS 2	SINLENT	SUPER ARCADE DAL MONDO NIPPONICO (4DS)	2 DK
SUM PAC 2	SUMSOFT	ANCORA GIOCHI GIAPPONESI IN UNA RACCOLTA (1S)	2 DK
G.A.P. PLUS 1.1	B.G. SOFT	OTTIMO ARCHIVIO OLTRE 65.000 TITOLI (1SS)	2 DK
SPACE MAMBOV (512K)	KONAMI	VERSIONE PER CHI POSSIEDE LA CARTUCCIA 512K	2 DK
ALTHEA WAR 2 (512K)	ASCII	PER CHI POSSIEDE LA CARTUCCIA ESPANSIONE S1	2 DK
MULE	ELEC. ARTS	SIMULAZIONE TIPO SIM CITY PER AMIGA (1DS)	2 DK
MSX MAGAZIN SOFTW.	ASCII	GAME & CONSTRUCTION GAME (1DS)	2 DK
KONAMI IRANAT	KONAMI	DEMO & GAMES (1DS)	2 DK

TEAMWORK	N.C.	RACCOLTA DI NOTIZIE SUL NOSTRO SISTEMA (ISS	2 DK
GHOST TIME	MAE SOFT	SEI ALL'INTERNO DI UN CASTELLO PIENO DI MOS	1/2 CO
O ORO	N.C.	SFUGGI AI MOSTRI NEL LABIRINTO	1/2 CO
STOP BALL	JULIET	ARCADE PASSATEMPO	1/2 CO
SUPER DRINKER	AMPLE	SIMILE A LODGE RUNNER	1/2 CO
GOLF	GAME MAST	ARCADE SIMILE A MARBLE MADNESS	1/2 CO
ZORK 2	INFOCOM	ADVENTUR IN INGLESE	2 DK
INFIDEL	INFOCOM	SCOPRI UN TERRIBILE MISTERO IN QUESTA ADVEN	2 DK
SUSPENDED	IDEALOGIC	TEXT ADVENTUR IN INGLESE	2 DK
ZOB	ZOBITRONI	TEXT ADVENTUR IN INGLESE	1/2 DK
FIGURAS PLANAS	N.C.	DIDATTIC GAMES PER BAMBINI	1/2 CO
MASSCREEN	M-SOFT	POTENTISSIMA UTILITY PER 8280	2 DK
DRAGON SLATER	FALCON	DISCRETO GIOCO, SEI UN MOBILE GUERRIERO	1/2 CO
LASER SQUAD	RAFLEX	UN GRANDE GIOCO DI STRATEGIA	2 DK
VENEZIA PICTURES	SOFTNEAL	PER GLI AMANTI DEL GENERE PUZZLE (10S)	2 DK
FM-FAC SOUND	NEW DIM.	UN GRANDE PROGRAMMA PER IL MUSIC MODULE (20	2 DK
PERIGO DEL GADO	TOPSOFT	CORRI LA CRONOMETRO PIU' DURA DELLA TUA VIT	1/2 CO
STAR LASER	SOFTNEAL	SPAZIALE IN STILE NEMESIS	1/2 CO
YAMS	N.C.	COMPLICATO GIOCO DI STRATEGIA	2 DK
STAR FIGHTER	BYTEBUSTE	SEI ALLA GUIDA DEL COLUMBIA	1/2 DK
RTTY	N.C.	TX MORSE	1/2 CO
FIREHAWK TRAINER	GAME ARTS	VERSIONE CON VITE INFINITE (20S)	2 DK
THE RUNNING DRAGON	POLYSOFT	SEI UN TERRIBILE SERPENTE ASSASSINO	2 DK
MISSION A	LAMANT	SPAZIALE DI POCO VALORE	1/2 CO
SUPAROB	MASSTAE	RACCOGLI TUTTI GLI ORTAGGI	1/2 CO
DANTE	ASCII	IMPERSONI DANTE NEL SUO LUNGO VIAGGIO (10S)	2 DK
BACK TO THE FUTURE 2	PONYSOFT	L'AVVENTURA CONTINUA, GIOCO INGIOCABILE	2 DK
JAKE IN THE CAVES	VIZ	ARCADE ADVENTUR	1/2 CO
TRIALSKY	N.C.	GARA SI SCI	1/2 CO
BURGER KING	TOPSOFT	SEI IL PANINO ASSASSINO	1/2 CO
PAISE DE AFRICA	HIT BIT	GAME EDUCATIVO	1/2 CO
SOFT RS232	SPECTRAV	PER CHI POSSIEDE L'INTERFACCIA RS232	1/2 CO
GHOST'N GOBLINS	REAL TIME	LO CONOSCETE ORMAI TUTTI	1/2 CO
HURRICANE	MICROLAND	GUIDI UNA NAVE	1/2 CO
MIKI	REALTIME	SEI ALLA GUIDA DI UNA NAVE	1/2 CO
PRINTER SEX SHOP	REALTIME	STAMPA SU DISCO IMMAGINI EROTICHE	1/2 DK
RAM DISK	N.C.	PER VERI ESPERTI IN ASSEMBLER	1/2 DK
FABRIEK	N.C.	GAME MADE IN DEUTCHLAND (10S)	2 DK
EASE 1.04	OPERASOFT	VERSIONE UN PO MIGLIORATA (10S)	2 DK
KONAMI GAME MASTER	KONAMI	MEGA RACCOLTA DI GIOCHI KONAMI (10S)	2 DK
DISC STATION 8	COMPILE	GRANDE RACCOLTA DI VIDEO GAMES (10S)	2 DK
DISC STATION 9	COMPILE	LE ULTIMISSIME NOVITA' DAL GIAPPONE (20S)	2 DK
DISC STAT.BIT2	BIT2	GRANDE GRAFICA IN QUESTO DIMOSTRATIVO (10S)	2 DK
BANDERAS	N.C.	STRANO PROGRAMMA DI GEOGRAFIA	1/2 DK
ASTRO MARINE COR.2	DYNAMIC	LA CONTINUAZIONE! MASSACRA I NEMICI	1/2 CO
FALANCE OF DEAT	FALCON	SIMILE A NIGHTMARE II	1/2 DK
DIGITAL KONAMI PICT	EXPRESS	PROGRAMMA DI PUZZLE/PICTURES (ISS)	2 DK
BEEDROM OLYMPIC	MEGASOFT	PORNO GIOCO V.M.18 (10S)	2 DK
DISCINFO 7	MSI-STUD	OTTIMO GIORNALE CON MOLTE NOTIZIE (10S)	2 DK
TRAINER MSI	TOP SOFT	VERSIONE DI FOOTBALL MANAGER IN TEDESCO	1/2 DK
ICH CHEGGS	DATABEUTM	STRANO DEMO MOLTO BELLO IN ANIMAZIONE	2 DK
SAMPLING	AX-ALEX	OTTIMO PROGRAMMA PER SUONARE COL COMPUTER	2 DK
EUROSOFT GAME 1	EUROSOFT	MEGA RACCOLTA DI GIOCHI INEDITI (ISS)	2 DK
EUROSOFT GAME 2	EUROSOFT	MEGA RACCOLTA DI GIOCHI INEDITI (ISS)	2 DK
EUROSOFT GAME 3	EUROSOFT	MEGA RACCOLTA DI GIOCHI INEDITI (ISS)	2 DK
EUROSOFT GAME 4	EUROSOFT	MEGA RACCOLTA DI GIOCHI INEDITI (ISS)	2 DK
SPACE MAMBO	KONAMI	SENSAZIONALE GAME SPAZIALE, IL MIGLIORE	2 DK
STAR VIRGIN	N.C.	MEGARDON I SONY700	2 DK
BUMPY	J2506GROUP	SEI IL GATTO IMPAZZITO	1/2 CO
WAR IN MIDDLE EARN	AMIMAGIC	GIOCO DI STRATEGIA MEDIOEVALE	1/2 CO
RAM	TOPSOFT	UNA NUOVA GENERAZIONE DI EROI	1/2 CO
MEGANDVA	DYNAMIC	CONQUISTA TUTTA LA GALASSIA	1/2 CO
MORTADELO Y FILEMON	AMIMAGIC	SEI UN GRANDE INVESTIGATORE PRIVATO	1/2 CO
DIOSA DE COZUME 1	ADVENTURA	DEDICATO AI CONQUISTATORI SPAGNOLI IN AM.	1/2 CO
DIOSA DE COZUME 2	ADVENTURA	L'AVVENTURA CONTINUA	1/2 CO
CAT & WOLF	DRACKSOFT	RACCOGLI TUTTI I CUORI	1/2 CO
BALL	NYAN	NUOVA VERSIONE DI ARKANOID	1/2 CO
MOTORBIKE MADNESS	MASTERTRO	SI PUO' DEFINIRE UNA GARA DI TRIAL	1/2 CO
CHASE H.0	DE'FAN	UN OTTIMO GIOCO DI INSEGUIMENTI F. A TRIA	1/2 CO

SALAMANDER TRAINER	KONAMI	VERSIONE PER PHILIPS CON VITE INFINITE	2 DK
FIREHAWK	GAME ARTS	THEYDER 2 UN GRANDE RITORNO (20S)	2 DK
WIZARDRI	N.C.	COMPLICATO GIOCO MADE IN JAPAN (10S)	2 DK
UNDEADLINE TRAINER	T&E SOFT	VERSIONE CON VITE INFINITE (10S)	2 DK
BASEBALL PRO	TELENET	UN DISCRETO BASEBALL (10S)	2 DK
PSY CHIC VAR	KGO SOFT	COSMIC SOLDIER 2 OTTIMO GAME (10S)	2 DK
PAGE MAKER	NEMESIS	WORD PROCESSOR GRAFICO MOLTE OPZIONI (10S)	2 DK
PLAYBOY SHOW	STEINER	SFILATA DI SUPER GIRL (10S)	2 DK
THE 4TH UNIT 2	N.C.	ADVENTUR GRAFICA MOLTO BELLA (10S)	2 DK
PANA AMUSEMENT COLL	MATSUSCIT	GRANDE RACCOLTA DI GIOCHI	2 DK
PRINT OFFICE V2.0	MSX GIDS	WORD PROCESSOR MOLTO BEN REALIZZATO	1/2 CO
CHUKA TAISEN	TAITO	VERSIONE A SINGOLA FACCIA (10S)	2 DK
DISK STATION 3	COMPILE	MOLTE NOVITA' IN QUESTA RACCOLTA (20S)	2 DK
DISK STATION 4	COMPILE	MOLTO BELLI QUESTI PROGRAMMI (10S)	2 DK
DISK STATION 4 SPEC	COMPILE	MOLTI FAMOSI SUCCESSI VECCHI E NUOVI (10S)	2 DK
RUNE WORTH	T&E SOFT	ARCADE/ADVENTUR MOLTO BELLO (30S)	2 DK
NYANCLE RACING	MATSUSCIT	OTTIMA CORSA FRA NAVI SPAZIALI (10S)	2 DK
PHARAD	N.C.	DEMO ANIMATO	2 DK
WET & WILD WOMAN	VIDEOCEUR	SFILATA SEXY (10S)	2 DK
NACHTWACHT	RADARSOF	GRAFIC ADVENTUR IN OLANDESE	1/2 CO
THE GAME OF "F"	PORKY	GIOCO HARDCORE SEVERAMENTE V.M.18 (10S)	2 DK
GRAPH 3D	M-SOFT	SUPER UTILITY PER 8280	2 DK
VIDEO WORK	STEINER	ANCORA UNA OTTIMA UTILITY PER 8280	2 DK
NINA HAGEN	STEINER	IL DEMO DELLA PIU' FAMOSA CANTANTE TEDESCA	2 DK
JOURNEY INTO SPACE	VIDEOCEUR	STARD DEMO SPAZIALE (10S)	2 DK
HIDLYOE 3	T&E SOFT	LA LEGGENDA CONTINUA (DS)	2 DK
SPACE MAMBO MUSIC	N.C.	IL SONORO DI QUESTO NUOVO GAME	2 DK
PENWANTLERS 2 MUSIC	N.C.	LA MUSICA DI QUESTO NUOVO GAME	2 DK
JIPSCI	CHAMPION	ADVENTUR GRAFICA IN JAPAN (ISS)	2 DK
AKAMEE DRAGON	HIDAKA	SEI UN DRAGO SPAURITO IN MEZZO AI GUAI (10S)	2 DK
HITOMI K. IN LONDON	INFORMECI	OTTIMO PUZZLE MOLTO AVVINCENTE (10S)	2 DK
MANSTER OF MONSTER	SYSTEM SO	BATTAGLIA FRA MAGHI E MOSTRI (20S)	2 DK
VRUSEI	MICROCAB	ADVENTUR GRAFICA IN JAPAN	2 DK
MUSIC SEPARATIONS	SIGMA	OTTIMA RACCOLTA DI MUSICHE DI GIOCHI (10S)	2 DK
MSX PORNO DEMO	STEINER	PROVATE AD INDOVINARE DI COSA SI TRATTA (10S)	2 DK
MASTERMIND 2	MI-CHI	NUOVA E MIGLIORATA VERSIONE (ISS)	2 DK
PONGPONG	TOP SOFT	SIMILE AD ARKANOID	1/2 CO
SMA-SCC 2	SMA	MUSICHE DEI PIU' FAMOSI GIOCHI KONAMI	2 DK
SYNT SAVIUS 2	BIT2	OTTIMO SINTETIZZATORE MUSICALE (10S)	2 DK
SANCHEZ VICARIO TEN	ZIGURAT	UN GRANDE TENNIS, VEDERE PER CREDERE	1/2 CO
ZIFI & ZAPE	MAGICAND	ADVENTUR/GRAFIC GAME IN SPAGNOLO	1/2 CO
JUEGA	DMK SOFT	ATTRAVERSA LE VIE DI BARCELLONA	1/2 CO
TREASURE OF USAS	KONAMI	VERS. PHILIPS CON LA MUSICA!!!!!!	2 DK
MATTIX	N.C.	TABLE GAME BELLO	1/2 CO
MIROIRS	N.C.	CHI CI CAPISCE QUALCOSA E' BRAVO	1/2 CO
DEFCO	CESIUM	COMBATTI LA GUERRA NUCLEARE	2 DK
ROLE PLAYING GAME	SUZUKI	SEI UN TERRIBILE GUERRIERO (10S)	2 DK
THE WAR LORD	MSX MAG.	TIPO RISIKO	2 DK
NEMESIS DISK	KONAMI	NEMESIS 1-2-3 TUTTI ASSIEME (10S)	2 DK
MSX2+ SANYO BILDER	SANYO	OTTIMO DEMO (10S)	2+ DK
MSX2+ SANYO BILDER	SANYO	IMMAGINI DIGITALIZZATE COL PLUS (10S)	2+ DK
PANA ASSUMENT COL.2	MATSUSCIT	GRANDE RACCOLTA DI PROGRAMMI	2 DK
DISK SPECIAL 2	T & E SOF	UN GRANDE DISCO PIENO DI BEI GIOCHI (10S)	2 DK
AAKERNAX	MICROSOFT	STRANO GIOCO	1 DK
RIDER FIGHTER	N.C.	DISCRETA CORSA MOTOCICLISTICA	1 CO
HORNEY'S CASINO	WOLF SOFT	RACCOLTA DI GIOCO DA CASINO (ISS)	1/2 DK
DISK STATION 7	COMPILE	LE PROSSIME NOVITA' CHE VEDRETE (20S)	2 DK
MSX2+ SANYO DEMO	SANYO	IL DEMO DEL NUOVO COMPUTER (10S)	2+ DK
KIND GAL'S	HARDSOFT	ADVENTUR/GRAFICA EROTICA (20S)	2 DK
GENGHIS KHAN	KOEI	SEI IL FAMOSO CONDOTTIERO ASIATICO (20S)	2 DK
WAR OF THE DEAT 2	FUN FACT.	MOLTO SIMILE A METAL GEAR (20S)	2 DK
DISC STATION 2	COMPILE	RACCOLTA DI GAME (10S)	2 DK
ARCUS	WOLFTEAM	OTTIMA ADVENTUR/GRAFICA (30S)	2 DK
LOVE CHASER	CHAMPION	GAME MADE IN JAPAN (20S)	2 DK
ULTIMA 1	PONYCANIO	ANCORA UNA AVVENTUR INGIOCABILE (10S)	2 DK
DISKINFO 2	MSX STUDI	OTTIMA RACCOLTA DI POKK. NOTIZIE ECC (ISS)	2 DK

THE TENDR	A I U.	SUPER LABIRINTO NULTO BELLU	2 DK
JUNGLE WARRIOR	ZIGURAT	SEI UN SUPER GUERRIERO IN MISSIONE	1/2 CD
AMO DEL MUNDO	POSITIVE	GIOCO SIMILE A TRANTOR	1/2 CD
HANSE	TOP SOFT	GIOCO DI SOCIETA'	1/2 DK
ALIENS TRAINER	SQUARE	VERSIONE CON VITE INFINITE	2 DK
NINJA KUN TRAINER	HAL	VERSIONE CON VITE INFINITE	2 DK
KING'S VALLEY 2 TR.	KONAMI	VERSIONE CON VITE INFINITE	2 DK
THE CAVE	IDESCOMP	GENERATORE DI ADVENTUR (1SS)	2 DK
GUNSHIP	MICROPROS	GRANDE SIMULAZIONE DI ELICOTTERI (1DS)	2 DK
DISCH SPECIAL 2-B	T&E SOFT	RACCOLTA DI GIOCHI MADE IN JAPAN (1DS)	2 DK
VERA CRUZ	INFOFRAME	LA VERSIONE COMPLETA (2SS)	2 DK
RCF DISCSTATION 1	BCT	GAME MADE IN JAPAN (1DS)	2 DK
QUARTH MUSIC	KONAMI	LA MUSICA DI QUESTO NUOVO GIOCO	2 DK
MECOM	GENESIS	GIOCO SPAZIALE A SCORRIMENTO VERTICALE	1/2 CD
BURAN	DRACKLSOF	SEI IL PILOTA DELLO SHUTTLE	1/2 CD
GHOST & GOBLER	CITYWARE	GIOCO DA EVITARE A TUTTI	2 DK
SUN THE FOREVER	SUM SOFT	DISCRETO GAME MADE IN JAPAN	2 DK
ANIMAL BASKET	LEBEN PRO	GIOCA A BASKET NEL GIARDINO	1/2 CD
ARMALITE DEMO	SIGMA	DEMO MUSICALE DI QUESTO NUOVO GIOCO	2 DK
DJANGO COLL. 1	DJANGO	BUONI GIOCHI IN QUESTA RACCOLTA (1DS)	2 DK
DJANGO COLL. 2	DJANGO	BUONA RACCOLTA DI GIOCHI (1DS)	2 DK
DJANGO COLL. 3	DJANGO	ANCORA DEI BUONI GIOCHI (1DS)	2 DK
MOBUNGA NO YABU	KOEI	ISPIRATO AI ANTICHI SAMURAI GIAPPONESI (2DS)	2 DK
MONKEY DO	COMPILE	A SCUOLA IN GIAPPONE (1DS)	2 DK
QUIZ MASTER	N.C.	DISCRETO QUIZ IN TEDESCO (1DS)	2 DK
RUNE MASTER	COMPILE	OTTIMO GIOCO DI STRATEGIA MADE IN JAPAN (1D)	2 DK
MILITARY CHESS	PACK IN V	BATTAGLIA FRA STATUETTE DEGLI SCACCI	2 DK
EAGLE WAR	N.C.	MEGARM + 256 K DI ESPANSIONE L&S	2 DK
CYBERGIC	ANIMAGIC	SEI L'ESPLORATORE SOLITARIO	1/2 CD
ALESTIE 2 TRAINER	COMPILE	PROGRAMMA CHE PERMETTE DI AVERE VITE INFIN	2 DK
FANTASM SOLDIER 2	TELENET	PROGRAMMA CHE DA LE VITE INFINITE	2 DK
REFORMAT	TOVERSOF	OTTIMA UTILITY PER IL DISCO	2 DK
MR GHOST	SACOM	MEGA GIOCO DI FANTASMI, TERRORIZZA!!!!	2 DK
MTD BARTS	N.C.	GAME SOLO PER MSX2+ (6DS)	2+ DK
THE BEGIN OF DON	STEINER	PROGRAMMA PER COMPUTER 8280 (3DS)	2 DK
DISC STATION 10	COMPILE	DIMOSTRAZIONE DI GIOCHI GIAPPONESI (2DS)	2 DK
DISC STATION 12	COMPILE	LE NUOVE USCITE IN GIAPPONE (2DS)	2 DK
SEILANE	MICROCABI	ARCADE ADVENTUR MADE IN JAPAN (2DS)	2 DK
PENGUIN	BMC	DEMO DI PENGUIN ADVENTUR	2 DK
SLAYER	SIGMA	UN GRANDE DEMO MUSICALE	2 DK
XYLONITE	PROUDLY	PROGRAMMA ANTI COMMODORE (1DS)	2 DK
ULTIMA IV	PONYSAN	ARCADE/ADVENTUR DISCRETO (2DS)	2 DK
SD-SNATCHER	KONAMI	UN GRANDE RITORNO!!!! (4DS)	2 DK
STAR VIRGIN	N.C.	VERS. PHIL. SIMILE A SA-ZI-RI	2 DK
PREDATOR	PACK IN V	ISPIRATO AL FILM, ASSOLUT... DA NON PERDERE	2 DK
POWER MAGIC	ZIGURAT	SEI UN ANTICO GUERRIERO GRECO	1/2 CD
ROMPE MSX	N.C.	PUZZLE GAME	1/2 CD
PROFESSIONAL PUBLIS	N.C.	NUOVO SISTEMA OPERATIVO SPAGNOLO	1/2 DK
AQUARELA	PAULISOFT	BUON PROGRAMMA GRAFICO	2 DK
BATTLE WORKER	SUMSOFT	DISCRETO GIOCO DI ABILITA'	2 DK
R & B	OSAKA SOF	GIOCO IN STILE LABIRINTO	1/2 CD
OPEN & CLOSE	MSX MAG.	PLATFORM GAMES	1/2 CD
RUNE WORTH MUSIC	T&E SOFT	UNA GRANDE CONTINUAZIONE SUPER MUSICA (1DS)	2 DK
SUCHANGUAN	BIT2	GRANDE GIOCO DI GUERRIERI GIAPPONESI (5DS)	2 DK
KITAEI	N.C.	DAMA GIAPPONESE (1DS)	2 DK
DISC FAN 3	MI CHI	GIORNALE CON LE ULTIME NOVITA' PER MSX (1SS)	2 DK
DISC FAN 4	MI CHI	LE ULTIME NOTIZIE DAL GIAPPONE (1SS)	2 DK
YOSHIDA KEUSETSU	N.C.	GRANDE GIOCO SPAZIALE (1DS)	2+ DK
FINAL GRAPHICS SPEC	J. SALAS	IL MIGLIOR PROGRAMMA PER DIGIT. (1DS)	2 DK
FI SPIRIT	KONAMI	LA VERSIONE PER PHILIPS PERFETTAMENTE OK	2 DK
CHAMPIONSHIP L.R.	BRODERBOU	UN GRANDE RITORNO DI LODE RUNNER	1/2 CD
YAB YUM 2	EXTRA	GIOCO ALTAMENTE EROTICO	2 DK
ALIENS SLIME	AX-ALEY	STRANO GIOCO DI FANTASMI (1SS)	2 DK
MEZZON IKKOKO	MICRO CAB	BUON ADVENTUR IN GIAPPONE (1DS)	2 DK

Per richieste su cassetta
o disco a singola faccia

Per ordini su disco
a doppia faccia (720 Kb)

Fabrizio Dallona
Via Moggioli, 16
CAP 38100 - TRENTO
tel. (0461) 820872

Alessandro Ravagni
Via Canova, 27
CAP 38014 - Gardolo (TN)
tel. (0461) 994057